

Pembahasan Ujian Tengah Semester TA 2004/2005 untuk  
Mata Kuliah:

Aljabar Linear Elementer

Program Studi Matematika  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Universitas Gadjah Mada  
Yogyakarta

Mawi Wijna \*

Maret 2021

---

\*Walaupun pembahasan soal ujian ini belum tentu benar, akan tetapi semoga ada manfaatnya meskipun sedikit. Dibuat untuk mengisi waktu luang sambil menidurkan bayi. :p

## Soal

1. Tentukan sistem persamaan linear homogen dengan dua persamaan di mana persamaan yang satu bukan merupakan kelipatan dari yang lain sedemikian hingga

- $x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = 1, x_4 = 2$
- $x_1 = 2, x_2 = 0, x_3 = 3, x_4 = -1$

adalah penyelesaian dari sistem tersebut!

2. Setiap hari, seorang pasien harus mengonsumsi 5 mg vitamin A, 13 mg vitamin B, dan 23 mg vitamin C. Suatu apotek menyediakan 3 merek pil suplemen yang mengandung vitamin A, B, dan C sebagaimana yang tampak pada tabel di bawah.

VITAMIN			
	A	B	C
MEREK I	1 mg	2 mg	4 mg
MEREK II	1 mg	1 mg	3 mg
MEREK III	0 mg	1 mg	1 mg

- (a) Tentukan semua kombinasi pil suplemen yang memenuhi kebutuhan harian dari pasien tersebut (pil harus utuh).
- (b) Jika harga pil merek I, II, III berturut-turut adalah \$0,9, \$0,6, dan \$1,5 per pil, maka tentukan pengobatan yang paling mahal!
3. Diberikan matriks

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 \end{bmatrix}$$

- (a) Selidiki apakah  $A$  invertible!
- (b) Jika  $A$  invertible, tentukanlah inversnya!
4. (a) Tunjukkan bahwa persamaan garis  $g$  pada bidang yang melalui titik  $P_1(a_1, b_1)$  dan  $P_2(a_2, b_2)$  dapat dinyatakan dengan

$$g = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

- (b) Dengan menggunakan soal pada poin (a) di atas, tunjukkan bahwa titik  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$  berada dalam satu garis lurus, jika

$$\begin{vmatrix} a_3 & b_3 & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

5. (a) Tunjukkan jika  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$  tak segaris, maka

$$\text{Luas segitiga } P_1P_2P_3 = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \\ a_3 & b_3 & 1 \end{vmatrix}.$$

- (b) Hitung luas segitiga yang dibentuk oleh titik  $P_1(100, 1)$ ,  $P_2(-10, 8)$ , dan  $P_3(1, 100)$ !
6. Misalkan  $a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k$ , dan  $l$  merupakan digit angka yang nilainya dapat berupa 1,2,3,... hingga 9. Kemudian, dari  $a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k$ , dan  $l$  tersebut dibentuk bilangan  $abc$ ,  $def$ ,  $ghi$ , dan  $jkl$ .

Jika  $abc$ ,  $def$ ,  $ghi$ , dan  $jkl$  habis dibagi 7, buktikan bahwa

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d+j & e+k & f+l \\ g & h & i \end{vmatrix}$$

juga habis dibagi 7.

# Pembahasan Soal Nomor 1

## Soal

Tentukan sistem persamaan linear homogen dengan dua persamaan di mana persamaan yang satu bukan merupakan kelipatan dari yang lain sedemikian hingga

- $x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = 1, x_4 = 2$
- $x_1 = 2, x_2 = 0, x_3 = 3, x_4 = -1$

adalah penyelesaian dari sistem tersebut!

---

## Pembahasan

Misalkan

$$\begin{cases} a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + a_4x_4 = 0 \\ b_1x_1 + b_2x_2 + b_3x_3 + b_4x_4 = 0 \end{cases}$$

adalah sistem persamaan linear homogen yang memiliki penyelesaian:

- $x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = 1, x_4 = 2$
- $x_1 = 2, x_2 = 0, x_3 = 3, x_4 = -1$

Itu artinya:

- $a_1(1) + a_2(-1) + a_3(1) + a_4(2) = 0$
- $b_1(1) + b_2(-1) + b_3(1) + b_4(2) = 0$
  
- $a_1(2) + a_2(0) + a_3(3) + a_4(-1) = 0$
- $b_1(2) + b_2(0) + b_3(3) + b_4(-1) = 0$

Nah, tugas kita sekarang adalah menemukan nilai  $a_1, a_2, a_3, a_4, b_1, b_2, b_3,$  dan  $b_4$  sehingga persamaan linear homogen di atas menjadi sempurna.

\*\*\*

Kita fokus dulu mencari nilai dari  $a_1, a_2, a_3,$  dan  $a_4,$  sehingga persamaan linear homogen:

- $a_1(1) + a_2(-1) + a_3(1) + a_4(2) = 0,$  dan
- $a_1(2) + a_2(0) + a_3(3) + a_4(-1) = 0$

berlaku benar.

Perhatikan bahwa dua persamaan linear homogen di atas dapat diubah menjadi bentuk perkalian matriks seperti berikut.

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \dots \text{(pers-1)}$$

Kita notasikan matriks  $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 & -1 \end{bmatrix}$  pada persamaan di atas sebagai  $K$ .

Selanjutnya, kita akan mengubah matriks  $K$  menjadi **matriks eselon baris tereduksi** untuk menyelesaikan persamaan tersebut. Berikut adalah urutan rangkaian operasi baris elementer yang dioperasikan pada matriks  $K$  sehingga pada akhirnya menghasilkan matriks eselon baris tereduksi.

1. Langkah ke-1: Baris ke-2 = Baris ke-2 - (2 × Baris ke-1).
2. Langkah ke-2: Baris ke-2 = Baris ke-2 dibagi 2.
3. Langkah ke-3: Baris ke-1 = Baris ke-1 + Baris ke-2.

Matriks eselon baris tereduksi yang kita peroleh setelah melakukan serangkaian operasi baris elementer di atas pada  $K$  secara berurutan adalah  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3/2 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1/2 & -5/2 \end{bmatrix}$ . Kita notasikan matriks eselon baris tereduksi tersebut sebagai  $K'$ .

Dengan demikian, **(pers-1)** di atas akan menjadi seperti ini.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3/2 & -1/2 \\ 0 & 1 & 1/2 & -5/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \dots \text{ (pers-2)}$$

Dengan menyelesaikan perkalian matriks di atas, kita akan memperoleh hasil:

- $a_1 + \frac{3}{2}a_3 - \frac{1}{2}a_4 = 0$
- $a_2 + \frac{1}{2}a_3 - \frac{5}{2}a_4 = 0$

Atau dengan kata lain:

- $a_1 = \frac{s - 3r}{2}$
- $a_2 = \frac{5s - r}{2}$
- $a_3 = r$
- $a_4 = s$

untuk sebarang  $r, s \in \mathbb{R}$ .

\*\*\*

Dengan persamaan

$$a_1 = \frac{s - 3r}{2}, \quad a_2 = \frac{5s - r}{2}, \quad a_3 = r, \quad \text{dan} \quad a_4 = s, \quad \text{untuk sebarang } r, s \in \mathbb{R}$$

yang sudah kita peroleh sebelumnya, kita dapat menentukan  $a_1, a_2, a_3, a_4, b_1, b_2, b_3,$  dan  $b_4$  yang diinginkan soal.

Soal menginginkan agar persamaan yang satu bukan merupakan kelipatan dari yang lain. Ini bisa kita lakukan dengan menentukan  $(r_1, s_1)$  dan  $(r_2, s_2)$  yang bukan kelipatan satu sama lain.

Misalkan kita pilih  $(r_1, s_1) = (5, 1)$  dan  $(r_2, s_2) = (1, 7)$ . Jelas bahwa  $(5, 1)$  bukan kelipatan dari  $(1, 7)$ .

Kita gunakan  $r_1 = 5$  dan  $s_1 = 1$  untuk menentukan  $a_1, a_2, a_3,$  dan  $a_4$  sebagaimana berikut ini.

- $a_1 = \frac{s_1 - 3r_1}{2} = \frac{1 - 3(5)}{2} = \frac{1 - 15}{2} = \frac{-14}{2} = -7$
- $a_2 = \frac{5(s_1) - r_1}{2} = \frac{5(1) - 5}{2} = \frac{5 - 5}{2} = \frac{0}{2} = 0$
- $a_3 = r_1 = 5$
- $a_4 = s_1 = 1$

Persamaan linear homogen pertama yang diperoleh adalah:

$$-7x_1 + 5x_3 + x_4 = 0$$

Selanjutnya, kita gunakan  $r_2 = 1$  dan  $s_2 = 7$  untuk menentukan  $b_1, b_2, b_3,$  dan  $b_4$  sebagaimana berikut ini.

- $b_1 = \frac{s_2 - 3r_2}{2} = \frac{7 - 3(1)}{2} = \frac{7 - 3}{2} = \frac{4}{2} = 2$
- $b_2 = \frac{5(s_2) - r_2}{2} = \frac{5(7) - 1}{2} = \frac{35 - 1}{2} = \frac{34}{2} = 17$
- $b_3 = r_2 = 1$
- $b_4 = s_2 = 7$

Persamaan linear homogen kedua yang diperoleh adalah:

$$2x_1 + 17x_2 + x_3 + 7x_4 = 0$$

Jadi diperoleh

$$\begin{cases} -7x_1 + 5x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 + 17x_2 + x_3 + 7x_4 = 0 \end{cases}$$

sebagai sistem persamaan linear homogen yang memiliki penyelesaian:

- $x_1 = 1, \quad x_2 = -1, \quad x_3 = 1, \quad x_4 = 2$
- $x_1 = 2, \quad x_2 = 0, \quad x_3 = 3, \quad x_4 = -1$

dengan kedua persamaan linear homogen tersebut bukan kelipatan satu dengan lainnya.

## Pembahasan Soal Nomor 2

### Soal

Setiap hari, seorang pasien harus mengonsumsi 5 mg vitamin A, 13 mg vitamin B, dan 23 mg vitamin C. Suatu apotek menyediakan 3 merek pil suplemen yang mengandung vitamin A, B, dan C sebagaimana yang tampak pada tabel di bawah.

		VITAMIN		
		A	B	C
MEREK	I	1 mg	2 mg	4 mg
	II	1 mg	1 mg	3 mg
	III	0 mg	1 mg	1 mg

- (a) Tentukan semua kombinasi pil suplemen yang memenuhi kebutuhan harian dari pasien tersebut (pil harus utuh).
- (b) Jika harga pil merek I, II, III berturut-turut adalah \$0,9, \$0,6, dan \$1,5 per pil, maka tentukan pengobatan yang paling mahal!

### Pembahasan

Dari penjelasan soal dan tabel di atas, apotek menyediakan 3 merek pil suplemen yaitu Merek I, Merek II, dan Merek III, dengan kandungan vitamin seperti berikut.

- Pil Suplemen Merek I mengandung: 1 mg Vitamin A, 2 mg Vitamin B, dan 4 mg Vitamin C. Harga satu pilnya \$0,9.
- Pil Suplemen Merek II mengandung: 1 mg Vitamin A, 1 mg Vitamin B, dan 3 mg Vitamin C. Harga satu pilnya \$0,6.
- Pil Suplemen Merek III mengandung: 1 mg Vitamin B dan 1 mg Vitamin C. Harga satu pilnya \$1,5.

Si pasien harus mengonsumsi pil dalam bentuk utuh. Jadi, si pasien harus mengonsumsi sebanyak 1,2,3,4.. dst pil. Pasien tidak boleh mengonsumsi hanya 1/2, 1/3, 1/4, dst... dari pil tersebut.

Kita misalkan:

- $x$  menyatakan jumlah pil suplemen Merek I yang dikonsumsi si pasien.
- $y$  menyatakan jumlah pil suplemen Merek II yang dikonsumsi si pasien.
- $z$  menyatakan jumlah pil suplemen Merek III yang dikonsumsi si pasien.

Karena setiap hari si pasien harus mengonsumsi 5 mg vitamin A, maka:

$$5 \text{ mg} = \left( \text{jumlah pil suplemen Merek I yang dikonsumsi si pasien} \times \text{kandungan vitamin A di pil suplemen Merek I} \right) + \left( \text{jumlah pil suplemen Merek II yang dikonsumsi si pasien} \times \text{kandungan vitamin A di pil suplemen Merek II} \right) + \left( \text{jumlah pil suplemen Merek III yang dikonsumsi si pasien} \times \text{kandungan vitamin A di pil suplemen Merek III} \right)$$

Persamaan di atas dapat disederhanakan menjadi:

$$\begin{aligned} 5 \text{ mg} &= x(1) + y(1) + z(0) \\ &= x + y + 0 \\ &= x + y \end{aligned} \tag{1}$$

Jadi, kita peroleh 5 mg vitamin A =  $x + y$ .

Selanjutnya, kita juga tahu bahwa setiap hari si pasien harus mengonsumsi 13 mg vitamin B. Dengan cara serupa seperti di atas kita akan memperoleh:

$$13 \text{ mg vitamin B} = 2x + y + z.$$

Terakhir, kita tahu bahwa setiap hari si pasien harus mengonsumsi 23 mg vitamin C. Dengan cara

serupa seperti di atas kita akan memperoleh:

$$23 \text{ mg vitamin C} = 4x + 3y + z.$$

\*\*\*

Dari, bagian di atas kita akan memiliki 3 persamaan sebagaimana berikut.

- 5 mg vitamin A =  $x + y$
- 13 mg vitamin B =  $2x + y + z$
- 23 mg vitamin C =  $4x + 3y + z$

Tiga persamaan di atas apabila disajikan dalam bentuk matriks augmentasi akan menjadi seperti ini.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 5 \\ 2 & 1 & 1 & 13 \\ 4 & 3 & 1 & 23 \end{array} \right]$$

Dengan serangkaian operasi baris elementer, matriks augmentasi di atas dapat kita ubah menjadi bentuk eselon baris tereduksi seperti di bawah ini.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 8 \end{array} \right]$$

Dengan demikian kita akan memperoleh persamaan seperti berikut.

- $x + y = 5$
- $x + z = 8$

Atau dengan kata lain seperti ini. *\*part<sub>1</sub>*

- $y = 5 - x$
- $z = 8 - x$

Ingat, bahwa nilai  $x$ ,  $y$ , dan  $z$  tidak boleh pecahan alias harus berupa bilangan bulat. Bilangan bulatnya pun harus  $\geq 0$ , karena mana mungkin jumlah pil suplemen yang dikonsumsi bernilai negatif kan? Atas, syarat nilai  $x$ ,  $y$ , dan  $z$  ini, kita akan memperoleh:

- $x \geq 0$
- $y \geq 0$  jika dan hanya jika  $x = 0,1,2,3,4$ , atau 5.
- $z \geq 0$  jika dan hanya jika  $x = 0,1,2,3,4,6,7$ , atau 8.

Dari ketiga syarat di atas, jika diiriskan akan diperoleh

$$x = 0,1,2,3,4, \text{ atau } 5.$$

artinya adalah

Jumlah pil suplemen Merek I yang dikonsumsi oleh si pasien dapat berjumlah 0,1,2,3,4, atau 5 pil.

Jangan lupa, jumlah pil suplemen Merek II dan Merek III yang dikonsumsi oleh si pasien bergantung dari jumlah pil suplemen Merek I yang dikonsumsinya! (Lihat *\*part<sub>1</sub>* di atas)

Kita akan memperoleh beberapa kemungkinan kombinasi paket pil suplemen yang dikonsumsi oleh si pasien seperti berikut.

1. Paket-1 = 0 pil Merk I + 5 pil Merek II + 8 pil Merek III.
2. Paket-2 = 1 pil Merk I + 4 pil Merek II + 7 pil Merek III.
3. Paket-3 = 2 pil Merk I + 3 pil Merek II + 6 pil Merek III.
4. Paket-4 = 3 pil Merk I + 2 pil Merek II + 5 pil Merek III.
5. Paket-5 = 4 pil Merk I + 1 pil Merek II + 4 pil Merek III.
6. Paket-6 = 5 pil Merk I + 0 pil Merek II + 3 pil Merek III.

Karena harga 1 pil Merek I, Merek II, dan Merek III berturut-turut adalah \$0,9, \$0,6, dan \$1,5, maka harga per paket di atas akan seperti ini.

1. Harga Paket-1 =  $(0 \times \$0,9) + (5 \times \$0,6) + (8 \times \$1,5) = \$15$ . *paling – mahal*

2. Harga Paket-2 =  $(1 \times \$0,9) + (4 \times \$0,6) + (7 \times \$1,5) = \$13,8$ .

3. Harga Paket-3 =  $(2 \times \$0,9) + (3 \times \$0,6) + (6 \times \$1,5) = \$12,6$ .

4. Harga Paket-4 =  $(3 \times \$0,9) + (2 \times \$0,6) + (5 \times \$1,5) = \$11,4$ .

5. Harga Paket-5 =  $(4 \times \$0,9) + (1 \times \$0,6) + (4 \times \$1,5) = \$10,2$ .

6. Harga Paket-6 =  $(5 \times \$0,9) + (0 \times \$0,6) + (3 \times \$1,5) = \$9$ .



## Pembahasan Soal Nomor 3

### Soal

Diberikan matriks

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 \end{bmatrix}$$

- (a) Selidiki apakah  $A$  *invertible*!  
(b) Jika  $A$  *invertible*, tentukanlah inversnya!
- 

### Pembahasan

Agar tidak banyak membuang waktu dan tenaga, untuk menyelidiki apakah  $A$  invertibel sekaligus menyelidiki pula seperti apakah inversnya (bila invertibel) adalah dengan cara meng-*augment*-kan  $A$  dengan matriks identitas berukuran  $4 \times 4$ . Kemudian, serangkaian operasi baris elementer dilakukan pada matriks augmentasi tersebut dengan tujuan mengubah  $A$  menjadi matriks identitas. Matriks invers dari  $A$  adalah hasil pada matriks augmentasi di sisi kanan (yang semula adalah matriks identitas).

Oke, kita punya

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 \end{bmatrix} \text{ dan matriks identitas } 4 \times 4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Kedua matriks tersebut di-*augment*-kan menjadi

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Lanjut kita melakukan operasi baris elementer pada matriks yang di-*augment*-kan tersebut dengan tujuan supaya matriks  $A$  yang berada di sisi kiri menjadi matriks identitas.

#### 1. OBE Langkah ke-1

Baris ke-1 dan baris ke-2 ditukar posisinya.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

#### 2. OBE Langkah ke-2

Baris ke-2 dan baris ke-3 ditukar posisinya.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

#### 3. OBE Langkah ke-3

Baris ke-2 dikalikan dengan  $-1$ .

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

#### 4. OBE Langkah ke-4

Baris ke-3 dibagi 2.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

5. **OBE Langkah ke-5**

Baris ke-2 ditambahkan dengan ( $3 \times$  Baris ke-3).

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

6. **OBE Langkah ke-6**

Baris ke-4 dikurangi dengan ( $2 \times$  Baris ke-1).

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 5 & -3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -5 & 0 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

7. **OBE Langkah ke-7**

Baris ke-4 dikurangi dengan Baris ke-2.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -5 & 0 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -5 & -3/2 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

8. **OBE Langkah ke-8**

Baris ke-4 dikurangi dengan ( $5 \times$  Baris ke-3).

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -5 & -3/2 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -5 & -4 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

9. **OBE Langkah ke-9**

Baris ke-4 dibagi dengan  $-1/5$ .

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -5 & -4 & -2 & 1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4/5 & 2/5 & -1/5 & -1/5 \end{array} \right]$$

10. **OBE Langkah ke-10**

Baris ke-1 dikurangi dengan Baris ke-4.

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4/5 & 2/5 & -1/5 & -1/5 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{menjadi}} \left[ \begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & -4/5 & 3/5 & 1/5 & 1/5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4/5 & 2/5 & -1/5 & -1/5 \end{array} \right]$$

Pada langkah ke-10 di atas, ternyata matriks  $A$  yang berada di sisi kiri matriks *augmented* telah berubah menjadi matriks identitas berukuran  $4 \times 4$ . Dengan demikian, matriks  $A$  adalah matriks yang invertibel, yaitu matriks yang memiliki invers.

Invers dari matriks  $A$  sendiri tidak lain adalah matriks yang berada di sisi kanan dari matriks *augmented*,

yaitu 
$$\begin{bmatrix} -4/5 & 3/5 & 1/5 & 1/5 \\ 3/2 & 0 & -1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 4/5 & 2/5 & -1/5 & -1/5 \end{bmatrix}.$$

## Pembahasan Soal Nomor 4

### Soal

- (a) Tunjukkan bahwa persamaan garis lurus  $g$  pada bidang yang melalui titik  $P_1(a_1, b_1)$  dan  $P_2(a_2, b_2)$  dapat dinyatakan dengan

$$g = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

- (b) Dengan menggunakan soal pada poin (a) di atas, tunjukkan bahwa titik  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$  berada dalam satu garis lurus, jika

$$\begin{vmatrix} a_3 & b_3 & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

### Pembahasan

Persamaan garis lurus yang melalui titik  $(x_1, y_1)$  dan  $(x_2, y_2)$  dengan  $x_1 \neq x_2$  kan bisa dinyatakan dengan rumus:

$$y - y_1 = \left( \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right) (x - x_1).$$

Jadi, persamaan garis lurus yang melalui titik  $P_1(a_1, b_1)$  dan  $P_2(a_2, b_2)$  dengan  $a_1 \neq a_2$  adalah:

$$y - b_1 = \left( \frac{b_2 - b_1}{a_2 - a_1} \right) (x - a_1).$$

Persamaan di atas bisa kita jabarkan menjadi seperti ini.

$$\begin{aligned} y - b_1 &= \left( \frac{b_2 - b_1}{a_2 - a_1} \right) (x - a_1) \iff (y - b_1)(a_2 - a_1) = (b_2 - b_1)(x - a_1) \\ &\iff (y - b_1)(a_2 - a_1) - (b_2 - b_1)(x - a_1) = 0 \\ &\iff (y - b_1)(a_2 - a_1) + (b_2 - b_1)(a_1 - x) = 0 \\ &\iff ya_2 - ya_1 - b_1a_2 + b_1a_1 + b_2a_1 - b_2x - b_1a_1 + b_1x = 0 \\ &\iff ya_2 - ya_1 - b_2x + b_1x + b_1a_1 - b_1a_1 + b_2a_1 - b_1a_2 = 0 \\ &\iff y(a_2 - a_1) - x(b_2 - b_1) - 0 + b_2a_1 - b_1a_2 = 0 \\ &\iff y(a_2 - a_1) - x(b_2 - b_1) + (b_2a_1 - b_1a_2) = 0 \\ &\iff y \begin{vmatrix} a_2 & 1 \\ a_1 & 1 \end{vmatrix} - x \begin{vmatrix} b_2 & 1 \\ b_1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_2 & a_2 \\ b_1 & a_1 \end{vmatrix} = 0 \\ &\iff \begin{vmatrix} y & x & 1 \\ b_2 & a_2 & 1 \\ b_1 & a_1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \end{aligned}$$

Kita memperoleh hasil  $\begin{vmatrix} y & x & 1 \\ b_2 & a_2 & 1 \\ b_1 & a_1 & 1 \end{vmatrix} = 0$ . Padahal matriks di soal adalah  $\begin{bmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{bmatrix}$

Ingat bahwa memindah baris atau kolom pada suatu matriks akan menyebabkan dari determinan matriks tersebut berubah tanda (positif/negatif).

Untuk membuat matriks  $\begin{bmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{bmatrix}$  dari  $\begin{bmatrix} y & x & 1 \\ b_2 & a_2 & 1 \\ b_1 & a_1 & 1 \end{bmatrix}$ , kita perlu menukar posisi kolom ke-1 dengan kolom ke-2, dilanjutkan dengan menukar posisi baris ke-2 dengan baris ke-3. Total kita melakukan 2 operasi elementer pada matriks awal. Sehingga dengan demikian, nilai determinan matriks hasil adalah  $(-1)^2 \times$  determinan matriks awal. Karena  $(-1)^2 = 1$ , maka determinan matriks awal dan matriks hasil adalah sama.

Jadi, dengan demikian  $\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y & x & 1 \\ b_2 & a_2 & 1 \\ b_1 & a_1 & 1 \end{vmatrix} = 0$ .

\*\*\*

Untuk persamaan garis lurus yang melalui titik  $P_1(a_1, b_1)$  dan  $P_2(a_2, b_2)$  dengan  $a_1 = a_2 = a$  jelas adalah  $x = a$ .

Ingat juga lho! Jika  $a_1 = a_2$ , maka  $b_1$  harus berbeda dengan  $b_2$ . Lha, kalau  $a_1 = a_2$  dan  $b_1 = b_2$ , itu artinya cuma ada 1 titik dong? Mana bisa dibuat garis lurus?

Jika titik  $P_1(a, b_1)$  dan  $P_2(a, b_2)$  dijadikan entri-entri dari matriks  $\begin{bmatrix} x & y & 1 \\ a & b_1 & 1 \\ a & b_2 & 1 \end{bmatrix}$  kemudian dicari nilai determinannya akan diperoleh:

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a & b_1 & 1 \\ a & b_2 & 1 \end{vmatrix} &= x(b_1 - b_2) - y(a - a) + a(b_2 - b_1) \\ &= x(b_1 - b_2) - 0 + a(b_2 - b_1) \\ &= x(b_1 - b_2) - a(b_1 - b_2) \end{aligned}$$

Jika  $\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a & b_1 & 1 \\ a & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$  kita akan memperoleh persamaan  $x(b_1 - b_2) - a(b_1 - b_2) = 0$ .

Atau dengan kata lain:

$$\begin{aligned} x(b_1 - b_2) - a(b_1 - b_2) = 0 &\iff x(b_1 - b_2) = a(b_1 - b_2) \\ &\iff x = a \end{aligned}$$

Jadi, terbukti benar bahwa  $g = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$  merupakan persamaan untuk garis lurus  $g$  yang melewati titik  $P_1(a_1, b_1)$  dan  $P_2(a_2, b_2)$ .

\*\*\*

Untuk soal poin (b) ini jelas sekali ya.

Apabila semua titik  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$  terletak pada suatu garis lurus  $g$ , maka sesuai soal poin (a) yang sudah kita buktikan di atas, persamaan di bawah akan berlaku benar.

$$g = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \\ a_3 & b_3 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ a_3 & b_3 & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Perhatikan bahwa  $x$  dan  $y$  pada persamaan di atas adalah peubah bebas. Jika nilainya disubstitusi dengan sebarang titik  $(x_0, y_0)$  yang terletak pada garis  $g$ , maka persamaan

- $y_0 - b_1 = \left(\frac{b_2 - b_1}{a_2 - a_1}\right)(x_0 - a_1)$  akan berlaku benar, untuk garis  $g$  yang tidak berbentuk garis vertikal.
- $x = x_0 = a_1 = a_2$  akan berlaku benar, untuk garis  $g$  yang berbentuk garis vertikal.

Dengan demikian, akan berlaku  $\begin{vmatrix} x_0 & y_0 & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$ .

Jika titik  $(x_0, y_0)$  diganti notasi dengan  $P_3(a_3, b_3)$ , akan diperoleh  $\begin{vmatrix} a_3 & b_3 & 1 \\ a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$ .

## Pembahasan Soal Nomor 5

### Soal

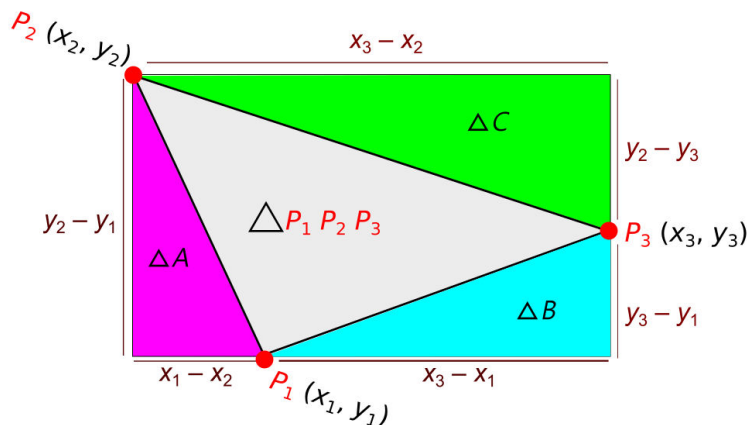
(a) Tunjukkan jika  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$  tak segaris, maka

$$\text{Luas segitiga } P_1P_2P_3 = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & 1 \\ a_2 & b_2 & 1 \\ a_3 & b_3 & 1 \end{vmatrix}.$$

(b) Hitung luas segitiga yang dibentuk oleh titik  $P_1(100, 1)$ ,  $P_2(-10, 8)$ , dan  $P_3(1, 100)$ !

### Pembahasan

Dengan sebarang titik  $P_1(a_1, b_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2)$ , dan  $P_3(a_3, b_3)$ , kita bisa meng-assign titik  $(a_i, b_i)$  ke  $(x_j, y_j)$  sehingga membentuk segitiga seperti sketsa di bawah ini.



Perhatikan bahwa

$$\text{Luas } \triangle P_1P_2P_3 = \text{Luas Persegi} - \text{Luas } \triangle A - \text{Luas } \triangle B - \text{Luas } \triangle C$$

Dari sketsa kita tahu bahwa:

- Luas Persegi =  $(x_3 - x_2)(y_2 - y_1)$ .
- Luas  $\triangle A = \frac{1}{2}(x_1 - x_2)(y_2 - y_1)$ .
- Luas  $\triangle B = \frac{1}{2}(x_3 - x_1)(y_3 - y_1)$ .
- Luas  $\triangle C = \frac{1}{2}(x_3 - x_2)(y_2 - y_3)$ .

Persamaan empat luas di atas dijabarkan menjadi seperti ini.

- Luas Persegi =  $x_3y_2 - x_3y_1 - x_2y_2 + x_2y_1$ .
- Luas  $\triangle A = \frac{1}{2}(x_1y_2 - x_1y_1 - x_2y_2 + x_2y_1)$ .
- Luas  $\triangle B = \frac{1}{2}(x_3y_3 - x_3y_1 - x_1y_3 + x_1y_1)$ .
- Luas  $\triangle C = \frac{1}{2}(x_3y_2 - x_3y_3 - x_2y_2 + x_2y_3)$ .

Kemudian semua luas segitiga dijumlahkan.

$$\begin{aligned} \text{Luas } \triangle A + \text{Luas } \triangle B + \text{Luas } \triangle C &= \frac{1}{2} \left( x_1y_2 - x_1y_1 - x_2y_2 + x_2y_1 \right. \\ &\quad \left. + x_3y_3 - x_3y_1 - x_1y_3 + x_1y_1 \right. \\ &\quad \left. + x_3y_2 - x_3y_3 - x_2y_2 + x_2y_3 \right) \end{aligned}$$

Perhatikan bahwa yang berwarna biru bisa kita jumlahkan. Sedangkan yang berwarna merah bisa kita

hilangkan. Persamaan di atas akan menjadi:

$$\begin{aligned} \text{Luas } \triangle A + \text{Luas } \triangle B + \text{Luas } \triangle C &= \frac{1}{2} \left( x_1 y_2 - 2x_2 y_2 + x_2 y_1 \right. \\ &\quad \left. - x_3 y_1 - x_1 y_3 \right. \\ &\quad \left. + x_3 y_2 + x_2 y_3 \right) \end{aligned}$$

Karena:

$$\begin{aligned} \text{Luas } \triangle P_1 P_2 P_3 &= \text{Luas Persegi} - \text{Luas } \triangle A - \text{Luas } \triangle B - \text{Luas } \triangle C \\ &= \text{Luas Persegi} - \left( \text{Luas } \triangle A + \text{Luas } \triangle B + \text{Luas } \triangle C \right). \end{aligned}$$

Jadi kita masukkan saja yang sudah kita ketahui di atas.

$$\begin{aligned} \text{Luas } \triangle P_1 P_2 P_3 &= x_3 y_2 - x_3 y_1 - x_2 y_2 + x_2 y_1 - \frac{1}{2} \left( x_1 y_2 - 2x_2 y_2 + x_2 y_1 - x_3 y_1 - x_1 y_3 + x_3 y_2 + x_2 y_3 \right) \\ &= \left( x_3 y_2 - \frac{1}{2} x_3 y_2 \right) + \left( -x_3 y_1 + \frac{1}{2} x_3 y_1 \right) + \left( -x_2 y_2 + x_2 y_2 \right) + \left( x_2 y_1 - \frac{1}{2} x_2 y_1 \right) - \frac{1}{2} x_1 y_2 + \frac{1}{2} x_1 y_3 - \frac{1}{2} x_2 y_3 \\ &= \frac{1}{2} x_3 y_2 - \frac{1}{2} x_3 y_1 + 0 + \frac{1}{2} x_2 y_1 - \frac{1}{2} x_1 y_2 + \frac{1}{2} x_1 y_3 - \frac{1}{2} x_2 y_3 \\ &= \left( \frac{1}{2} x_3 y_2 - \frac{1}{2} x_3 y_1 \right) - \left( \frac{1}{2} x_2 y_3 - \frac{1}{2} x_2 y_1 \right) + \left( \frac{1}{2} x_1 y_3 - \frac{1}{2} x_1 y_2 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( (x_3 y_2 - x_3 y_1) - (x_2 y_3 - x_2 y_1) + (x_1 y_3 - x_1 y_2) \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( x_3 (y_2 - y_1) - x_2 (y_3 - y_1) + x_1 (y_3 - y_2) \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( x_3 \begin{vmatrix} y_2 & y_1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - x_2 \begin{vmatrix} y_3 & y_1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + x_1 \begin{vmatrix} y_3 & y_2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \right) \\ &= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 & x_2 & x_1 \\ y_3 & y_2 & y_1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Ingat bahwa determinan  $A =$  determinan  $A^T$ , sehingga:

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 & y_3 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \end{vmatrix}$$

\*\*\*

Untuk menghitung luas segitiga yang dibentuk oleh titik  $P_1(100, 1)$ ,  $P_2(-10, 8)$ , dan  $P_3(1, 100)$ , tinggal kita masukkan saja angka-angka tersebut ke rumus di bawah.

$$\begin{aligned} \text{Luas } \triangle P_1 P_2 P_3 &= \frac{1}{2} \left( x_3 (y_2 - y_1) - x_2 (y_3 - y_1) + x_1 (y_3 - y_2) \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( 1(8 - 1) - (-10)(100 - 1) + 100(100 - 8) \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( 1 \cdot 7 + 10 \cdot 99 + 100 \cdot 92 \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( 7 + 990 + 9200 \right) \\ &= \frac{10197}{2} \end{aligned}$$

## Pembahasan Soal Nomor 6

### Soal

Misalkan  $a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k$ , dan  $l$  merupakan digit angka yang nilainya dapat berupa 1,2,3,... hingga 9. Kemudian, dari  $a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k$ , dan  $l$  tersebut dibentuk bilangan  $abc$ ,  $def$ ,  $ghi$ , dan  $jkl$ .

Jika  $abc$ ,  $def$ ,  $ghi$ , dan  $jkl$  habis dibagi 7, buktikan bahwa

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d+j & e+k & f+l \\ g & h & i \end{vmatrix}$$

juga habis dibagi 7.

### Pembahasan

Misalkan  $abc = 715$  itu berarti  $a = 7$ ,  $b = 1$ , dan  $c = 5$  ya!

Dari sini kita juga dapat menyimpulkan bahwa  $abc = (100 \cdot a) + (10 \cdot b) + (1 \cdot c)$ .

Hal yang sama juga berlaku untuk  $def$ ,  $ghi$ , dan  $jkl$ .

Kemudian jangan lupa juga dengan sifat determinan berikut.

Jika  $A$  adalah matriks persegi berukuran  $n \times n$  dan  $r$  adalah suatu konstanta, maka  $\det(rA) = r^n \cdot \det(A)$ .

Sebetulnya sifat di atas itu bisa digeneralisasi seperti ini.

Jika:

- $A$  adalah matriks persegi berukuran  $n \times n$ ,
- $A = [k_1 \ k_2 \ \dots \ k_n]$ ,  $k_n$  adalah vektor kolom berukuran  $n \times 1$ , dan
- $r_1, r_2, \dots, r_n$  adalah konstanta-konstanta.

maka  $|r_1 k_1 \ r_2 k_2 \ \dots \ r_n k_n| = (r_1 \cdot r_2 \cdot r_3 \cdot \dots \cdot r_n) \cdot \det(A)$ .

### Contoh:

Misal  $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$ . Dengan mudah kita dapat menghitung determinan  $A$  sebagai berikut.

$$\begin{aligned} \det(A) &= (3)(-8 - 1) - (-1)(4 - (-1)) + (2)(1 - (2)) \\ &= (3)(-9) + (4 + 1) + (2)(-1) \\ &= -27 + 5 - 2 \\ &= -24 \end{aligned}$$

Kemudian misal kita bentuk matriks  $A'$  yaitu matriks  $A$  dengan kolom pertamanya dikalikan -2 dan kolom ketiganya dikalikan 3.

$A' = \begin{bmatrix} -6 & -1 & 6 \\ -2 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 12 \end{bmatrix}$ . Determinan dari  $A'$  adalah seperti berikut ini.

$$\begin{aligned} \det(A') &= (-6)(-24 - 3) - (-1)(-24 - 6) + (6)(-2 - (-4)) \\ &= (-6)(-27) + (-30) + (6)(-2 + 4) \\ &= 162 - 30 + 12 \\ &= 144 \end{aligned}$$

Perhatikan bahwa  $\det(A') = (-2 \cdot 3) \cdot \det(A)$ .

\*\*\*

Selanjutnya, jangan lupa dengan teorema operasi kolom elementer berikut.

Jika  $A$  adalah matriks persegi berukuran  $n \times n$  dan  $A'$  merupakan matriks hasil operasi kolom elementer tipe ke-3 dari  $A$ , maka determinan  $A$  dan determinan  $A'$  adalah **sama**.

Yang dimaksud dengan operasi kolom elementer tipe ke-3 itu tidak lain adalah menjumlahkan suatu kolom dengan kelipatan kolom lainnya.

\*\*\*

Oke! Setelah menjabarkan teorema dan sifat yang bakal dipergunakan, kita akan mulai menunjukkan bahwa

$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d+j & e+k & f+l \\ g & h & i \end{vmatrix}$  habis dibagi 7!

Pertama-tama, kita sebut  $\begin{bmatrix} a & b & c \\ d+j & e+k & f+l \\ g & h & i \end{bmatrix}$  sebagai matriks  $A$ . Kemudian kita akan melakukan serangkaian operasi berikut secara berurutan.

### 1. Operasi ke-1:

Kita bentuk matriks  $A'_1$  yang diperoleh dengan mengalikan kolom pertama pada matriks  $A$  dengan 100 seperti di bawah ini.

$$A'_1 = \begin{bmatrix} a00 & b & c \\ d00 + j00 & e+k & f+l \\ g00 & h & i \end{bmatrix}$$

Penulisan entri pada kolom pertama memang seperti itu ya, dikarenakan  $a, b, c, \dots, i$  itu kan adalah sebarang angka dari 1,2,3 hingga 9. Semisal  $a = 4$ , jadi ya  $a00$  itu = 400. Dari sini mengerti ya!

Sesuai sifat determinan matriks yang sudah disinggung di bagian teratas pembahasan berlaku ini.

$$\det(A'_1) = 100 \cdot \det(A)$$

### 2. Operasi ke-2:

Selanjutnya, kita bentuk matriks  $A'_2$  yang diperoleh dengan melakukan operasi kolom elementer tipe ke-3 pada kolom pertama matriks  $A'_1$  dengan rumus seperti di bawah ini.

Kolom pertama matriks  $A'_2 =$  Kolom pertama matriks  $A'_1 + (10 \times$  Kolom kedua matriks  $A'_1)$ .

$$A'_2 = \begin{bmatrix} ab0 & b & c \\ de0 + jk0 & e+k & f+l \\ gh0 & h & i \end{bmatrix}$$

Jangan salah ya! Kolom kedua matriks  $A'_1$  itu kan  $\begin{bmatrix} b \\ e+k \\ h \end{bmatrix}$ . Jika kolom tersebut dikali dengan 10,

hasilnya kan  $\begin{bmatrix} b0 \\ e0 + k0 \\ h0 \end{bmatrix}$ .

Perkara  $d00 + j00 + (e0 + k0)$  menjadi  $de0 + jk0$  itu kan jelas diperoleh menggunakan sifat asosiatif dan komutatifnya sistem bilangan Real.

Sesuai sifat determinan matriks terkait operasi kolom elementer, kan bakal berlaku ini.

$$\det(A'_2) = \det(A'_1) = 100 \cdot \det(A)$$

### 3. Operasi ke-3:

Selanjutnya, kita bentuk matriks  $A'_3$  yang diperoleh dengan melakukan operasi kolom elementer tipe ke-3 pada kolom pertama matriks  $A'_2$  dengan rumus seperti di bawah ini.

Kolom pertama matriks  $A'_3 =$  Kolom pertama matriks  $A'_2 + (1 \times$  Kolom ketiga matriks  $A'_2)$ .

$$A'_3 = \begin{bmatrix} abc & b & c \\ def + jkl & e+k & f+l \\ ghi & h & i \end{bmatrix}$$

Sesuai sifat determinan matriks terkait operasi kolom elementer, kan bakal berlaku ini.

$$\det(A'_3) = \det(A'_2) = 100 \cdot \det(A)$$

Oke! Operasi stop sampai di sini. Kita sudah memiliki matriks  $A'_3$  yang nilai determinannya harus dibuktikan habis dibagi 7. Ya toh?

Ingat! Pada soal diketahui bahwa  $abc, def, ghi,$  dan  $jkl$  itu habis dibagi 7, yang berarti:



- $abc = 7 \cdot x_1$
- $def = 7 \cdot x_2$
- $ghi = 7 \cdot x_3$
- $jkl = 7 \cdot x_4$

Untuk suatu  $x_1, x_2, x_3$ , dan  $x_4 \in \mathbb{Z}$ .

Perhatikan bahwa dengan demikian kita bisa mengeluarkan 7 dari kolom pertama matriks  $A'_3$  menjadi seperti ini.

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} abc & b & c \\ def + jkl & e + k & f + l \\ ghi & h & i \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} (7 \cdot x_1) & b & c \\ (7 \cdot x_2) + (7 \cdot x_4) & e + k & f + l \\ (7 \cdot x_3) & h & i \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 7 \cdot (x_1) & b & c \\ 7 \cdot (x_2 + x_4) & e + k & f + l \\ 7 \cdot (x_3) & h & i \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Kita sebut matriks  $\begin{bmatrix} x_1 & b & c \\ x_2 + x_4 & e + k & f + l \\ x_3 & h & i \end{bmatrix}$  di atas sebagai  $X$ .

Dengan demikian untuk urusan determinannya:

$$\det(A'_3) = 7 \cdot \det(X)$$

Ingat! Ingat! Ingat!

Karena

$$\det(A'_3) = 100 \cdot \det(A)$$

maka

$$\det(A'_3) = 100 \cdot \det(A) = 7 \cdot \det(X)$$

atau dengan kata lain

$$100 \cdot \det(A) = 7 \cdot \det(X).$$

Perhatikan deh. Dari persamaan di atas, diketahui bahwa:

$$\frac{100 \cdot \det(A)}{7} = \det(X).$$

Dari sini jelas, karena 100 tidak bisa dibagi habis dengan 7, maka, mau tidak mau, 7 pasti membagi habis  $\det(A)$ .

Jadi, dapat disimpulkan bahwa 7 membagi habis determinan dari matriks  $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d + j & e + k & f + l \\ g & h & i \end{bmatrix}$ .